

CVL CITY

Serverul city.cvl.ro:7777, san andreas multiplayer, a fost creat cu scopul de a simula realitatea, combinand placerea de a te juca cu dorinta de evolutie, astfel incat sa nu te plictisesti in timp ce te dezvolti.

La inceput, ne-am gandit cum sa facem ca jocul sa fie cat mai accesibil tuturor, usor de jucat si inteles, intr-un stil fun si totodata sa-ti permita cresterea pe mai multe nivele. Din acest motiv, ne-am concentrat pe a indeparta multe din comenzile necesare de tastat in /chat, pentru a face mai simpla navigarea in joc, si am concentrat informatia importanta intr-o singura comanda, accesibila de pe tasta **M** (acest buton urmeaza a fi functionabil).

Butonul iti pune la dispozitie mare parte din ceea ce vrei sa afli de la server si te indruma catre locurile la care vrei sa ajungi, motiv pentru iti recomand sa il folosesti imediat cum intri in joc. La apasarea acestui buton, vei avea afisat pe ecran joburile, factiunile si alte destinatii importante. Comanda manuala catre acest meniu este /gps si iti afiseaza astfel:



- **Evolutia si economia jocului**

Infiintat in anul 2014, cu o durata de lucru de 1 an si 3 luni, se pune mare accent pe stabilitatea economiei orasului, astfel incat sa existe un progress liniar si corect fata de toti cetatenii. Proiectul in sine este tratat cu seriozitate, cu o promovare pe toata piata romaneasca, dorindu-se atingerea

capacitatii maxime de 1000 jucatori online. In acest sens se fac updateuri constante prin care imbunatatim, corectam sau editam orice este necesar.

La intrare pe server vei fi spawnat in orasul Los Santos, locul din care incepe actiunea.

Serverul este structurat astfel incat sa evoluezi de la un oras la altul in felul urmator: **Los Santos** > **San Fierro** > **Las Venturas**. Pentru fiecare oras vei avea nevoie de "Cetatenie", care iti permite sa poti detine masina, casa, afacere si asa mai departe. Aceasta se cumpara de la primaria. Mai jos poti vedea marcate pe harta fiecare dintre cele 3 orase. Pentru a accesa harta in joc, apesi tasta Esc si dai la Map.





Los Santos

Fiind orasul de pornire, acesta prezinta o economie mai mica comparabila cu celelalte. Ti se dau 2500\$ in cont plus 10.000\$ in banca pe care ii poti retrage de la orice ATM. Primul lucru indicat ar fi sa iti iei un job, iar apoi sa iti cumperi cetatenie, pentru ca astfel ai acces complet pe acest oras.

Joburile

Toate joburile sunt setate pentru a genera aproximativ aceeasi suma de bani, in jur de 200\$ / ora jucata. Pentru a evita plictiseala, iti recomandam sa schimbi joburile din cand in cand. Te poti intoarce oricand doresti la jobul pe care l-ai avut anterior.

In Los Santos se gasesc urmatoarele joburi:

- gunoier
- miner
- trucker (transportator produse)
- pescar
- mecanic
- robber (jefuitor)
- transportator omv (alimentare benzinarii)
- bus (conducator autobuz)

Fiecare oras o sa aiba joburi unice cat si castiguri diferite. Joburile sunt create intr-un stil cat mai interesant astfel incat sa nu starneasca plictiseala pe termen lung.

Un oras in plina dezvoltare

Jocul depinde de jucatori. Afacerile sunt create astfel incat jucatorii sa le alimenteze cu produse si sa le creasca stocurile. Atat timp cat sunt jucatori care consuma, trebuie sa existe si jucatori care produc. OMV-urile spre exemplu, au o capacitate maxima de 2000 litri pe unitate. Din acest motiv exista jobul Transportator OMV, care presupune sa te angajezi si sa te duci la rafinarie, pentru a lua tirul ca sa alimentezi benzinariile. Daca acestea nu sunt alimentate, jucatorii nu pot incarca masinile, iar ulterior nu au cu ce sa conduca prin oras.

Asemnator sunt si afacerile de mancare. Exista un stoc care atunci cand se consuma trebuie umplut la loc. Pentru aceasta munca exista jobul Trucker. Daca un shop are Pizza – 0 stoc, atunci te duci la Trucker, cumperi produse si le livrezi la acel magazin.

Evolutie **LS** > **SF** > **LV**

Conexiune intre orase se face prin mijloacele de transport public, cu o taxa de plecare, in functie de modul ales: bariere pentru vehicule, bilet de avion pentru aeroport, bilet de tren pentru autogara, etc.



versiune 1.0.0

Pentru a trece la urmatorul oras, in San Fierro, ai nevoie de urmatoarele:

- cetatenie Los Santos (30.000\$)
- o casa cumparata in Los Santos
- o masina cumparata in Los Santos
- level 10
- cetatenie San Fierro (60.000\$)

Fiecare oras prezinta o alta economie, orientate dupa nivelul financiar, joburi cu castiguri diferite, masini mai performante, case mai frumoase.

1. Los Santos (LS) – orasul pentru clasa de jos, locul de start pentru fiecare cetatean al societatii
2. San Fierro (SF) – orasul pentru clasa de mijloc, ideal pentru a iti stabili o casa, o afacere, cu infrastructura interna
3. Las Venturas (LV) – orasul celor din clasa inalta, cu cele mai pretentioase case si masini, cazinouri si afaceri murdare, locul in care se invart banii, orasul de intrunire al celor mai mari oameni de afaceri

Serverul este in mod BETA, prin urmare celelalte orase se construiesc din mers, functional fiind doar Los Santos.